



Materialien I - Selbstlernkurse zur Vorbereitung

Werkzeuge und Anregungen für den digitalen/ hybriden Unterricht:

- die in Vorbereitung auf virtuelle Lehr-Lern-Settings rezipiert werden können oder
- die über die TSC eingebunden werden bzw. angewendet werden können.

Rechtssichere Mediennutzung

Datenschutz

- ⇒ iMooX: Das Internet in meinem Unterricht? Aber sicher!
- ⇒ iMooX: DSGVO Schulung für Forschungs- und Bildungseinrichtungen
- ⇒ OpenHPI: Datensicherheit im Netz – Einführung in die Informationssicherheit
- ⇒ OpenHPI: Sichere E-Mail

Sicherheit im Internet

- ⇒ Open HPI: Sicherheit im Internet

Urheberrecht

- ⇒ iMooX: E-Learning & Recht – Urheberrecht-Reboot

OER

- ⇒ iMooX: Online-Kurs zu Open Educational Resources (COER19)



Technik bedienen



Technische Anwendungen

- ⇒ iPad-Basiskurs für Lehrkräfte
- ⇒ Weiterbildung zum Apple-Teacher
- ⇒ digiLL: Interaktive Whiteboards im Unterricht
- ⇒ Unterrichten mit der Schulcloud

Digitale Inhalte finden, erstellen und verwalten

Lebenslanges Lernen lernen

- ⇒ iMooX: Lernen im Netz 2.0: Lernen in einer digitalen Gesellschaft
- ⇒ iMooX: Gratis Online Lernen
- ⇒ Oncampus: Lernen mit und ohne
- ⇒ digiLL: Kriterien zur Bewertung von digitalen Lernmaterialien



OER

- ⇒ Oncampus: COER16
- ⇒ digiLL: Einführung in die Open Educational Resources

Tools zur Erstellung von Inhalten

- ⇒ Oncampus: Einstieg in H5P
- ⇒ Oncampus: Grundlagen der Videoproduktion
- ⇒ digiLL: Erstellung von digitalen Lernmaterialien (Aufbaukurs zu Lehr- und Lernprozesse mit digitalen Medien gestalten)
- ⇒ digiLL: Lehrvideos erstellen

Digitale Medien im Unterricht



Mittel zur Unterrichtsgestaltung:

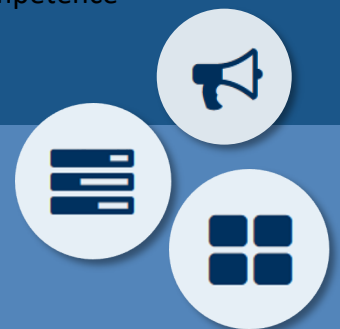
- ⇒ iMooX: Lehren und Lernen mit digitalen Medien
- ⇒ iMooX: Medienkompetenz in der Lehre
- ⇒ Oncampus: Vielfalt fördern
- ⇒ digiLL: Geomedien
- ⇒ digiLL: Sprachsensibler Chemieunterricht mit Tablets
- ⇒ digiLL: Lehr und Lernprozesse mit digitalen Medien gestalten

Ziel der Unterrichtsgestaltung

- ⇒ iMooX: Coding und Making im Unterricht
- ⇒ iMooX: Calliope mini – Im Auftrag der digitalen Grundbildung
- ⇒ digiLL: Game-Based Learning in der Schule
- ⇒ digiLL: Mobile Learning in der Schule

Über Medien und mit Medien

- ⇒ LMU München: Lehren und Lernen mit Medien – TPACK-Competence
- ⇒ Hamburger Kompetenzzentrum: digitale.learning.lab



Schulentwicklung im digitalen Wandel

Ziel der Unterrichtsgestaltung

- ⇒ iMooX: Lehren und Lernen mit digitalen Medien
- ⇒ iMooX: Medienkompetenz in der Lehre
- ⇒ iMooX: Gesellschaftliche Aspekte der Informationstechnologie
- ⇒ Oncampus: Schule 4.0
- ⇒ IdeA Zentrum: Bildung und Digitalisierung: Was verändert sich an unseren Schulen?



Evaluieren, Dokumentieren und Entwickeln

Evaluation und Reflexion

- ⇒ iMooX: EBmooc plus 2020: Die digitale Praxis für ErwachsenenbildnerInnen