ThILLM	Veranstaltungskatalog	TIS-Online
Heinrich-Heine-Allee 2-4 99438 Bad Berka		14.11.2025

Titel

Thema: Gamification im Unterricht

Veranstaltungsnummer: 264107501

Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und Ich spring von Level zu Level.... bis der Endboss kommt. Spielen im Unterricht? didaktische Gestaltung: Nein, gemeint ist mit Gamification, wie man Spielmechaniken auf Lernprozesse

anwenden kann, damit diese je nach Ausgangslage überhaupt initiiert, intensiviert oder vertieft werden können. Viel diskutiert wird dabei, ob das Belohnen mit Punkten einer Konditionierung gleichkommt und, ob das Spiel nicht zu sehr ablenkt. Ebenso ist der

Schutz der persönlichen Daten der Lernenden wichtig.

Schwerpunkte/Rubrik: Medienbildung

Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder: - Medienbildung

Zielgruppen: - Lehrer, Erzieher und Sonderpädagogische Fachkräfte

Schularten: - Gymnasium, Thüringer Gemeinschaftsschule, Regelschule

Veranstaltungsart: Einzelveranstaltung

Gültigkeitsbereich: landesweit

Leitung: Diana Henkel, Thüringer Institut für Lehrerfortbildung, Lehrplanentwicklung und Medien

(ThILLM)

Anbieter

Anbietername: Thüringer Institut für Lehrerfortbildung, Lehrplanentwicklung und Medien (ThILLM)

Anbieteranschrift: Heinrich-Heine-Allee 2-4, 99438 Bad Berka

E-Mail-Adresse: info@thillm.de
Telefon: 036458/560

Termin

Termin: 18.09.2025 15:00 bis 17:00 Uhr

Dauer: 2,66 Zeitstunden
Anmeldeschluss: 14.09.2025

Veranstaltungsort

Thillim	Veranstaltungskatalog	TIS-Online
Heinrich-Heine-Allee 2-4		
99438 Bad Berka		14.11.2025

Veranstaltungsort:	Videokonferenzsystem, Heinrich-Heine-Allee 2-4, 99438 Bad Berka
	(Onlineveranstaltung)