

## Titel

Thema:	Inhalte und Räume barrierefrei machen
Veranstungsnummer:	254107601

## Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und didaktische Gestaltung:	<p>Dieser Workshop steht im Zeichen des aktiven Machens. Damit ist konkret das Sichern und Herstellen von inhaltlichen und räumlichen Zugängen gemeint. Mit einer vielfältigen Klassengemeinschaft wächst auch die Bedeutung der Art und Weise in welcher Informationen und Aufgabenstellungen dargeboten werden. Mit dem Universal Design for Learning wird im Rahmen des Workshops ein Grundgerüst barrierefreier Angebots- / Unterrichtsplanung vorgestellt.</p> <p>Um Räumliche Zugänge herstellen zu können, müssen zunächst Barrieren in der Raumgestaltung identifiziert werden. Wie SuS mit der Design Thinking- Methode hierfür Lösungen entwerfen und mit dem 3D-Drucker ausdrucken können ist Bestandteil der zweiten Workshop-Hälfte.</p> <p>Eine Präsentation bereits erstellter Lösungen durch das Institut Spawnpoint rundet die Veranstaltung ab.</p>
Schwerpunkte/Rubrik:	Schulentwicklung

## Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- (ein beliebiges Fach) mit dem Schwerpunkt inklusiver Unterricht, fächerübergreifend, Medienbildung
Zielgruppen:	- Lehrer, Erzieher und Sonderpädagogische Fachkräfte
Schularten:	- Berufsbildende Schule, Grundschule, Gymnasium, Thüringer Gemeinschaftsschule, Regelschule
Veranstaltungsart:	Einzelveranstaltung
Gültigkeitsbereich:	landesweit
Leitung:	Melanie Hey, Thüringer Institut für Lehrerfortbildung, Lehrplanentwicklung und Medien (ThILLM)
Dozenten:	Marie Bielfeld, SPAWNPOINT - Institut für Spiel- und Medienkultur e.V. Gerrit Neundorf, SPAWNPOINT - Institut für Spiel- und Medienkultur e.V. Johannes Rück, SPAWNPOINT - Institut für Spiel- und Medienkultur e.V.

## Anbieter

Anbietername:	Thüringer Institut für Lehrerfortbildung, Lehrplanentwicklung und Medien (ThILLM)
Anbieteranschrift:	Heinrich-Heine-Allee 2-4, 99438 Bad Berka
E-Mail-Adresse:	info@thillm.de

Telefon: 036458/560

#### Termin

Termin: 09.12.2024 09:00 bis 13:00 Uhr

Dauer: 5,33 Zeitstunden

#### Veranstaltungsort

Veranstaltungsort: Spawnpoint - Institut für Spiel- und Medienkultur e. V., Schlachthofstraße 20,  
99085 Erfurt