

Links: Medienpädagogische Materialien für die Schule

Kurs Medienkunde - Lernbereich „Bedienen und Anwenden“

<https://www.internet-abc.de/>

<https://www.knipsclub.de/>

<http://www.auditorix.de/kinder/>

<https://www.ohrenspitzer.de/>

Kurs Medienkunde - Lernbereich „Informieren und Recherche“

<https://klexikon.zum.de/>

<https://grundschulwiki.zum.de/wiki/Hauptseite>

<https://www.blinde-kuh.de/>

<https://www.fragfinn.de/>

Kurs Medienkunde - Lernbereich „Kommunizieren und Kooperieren“ und „Produzieren und Präsentieren“

<https://bookcreator.com/>

Kurs Medienkunde - Lernbereich „Analysieren und Reflektieren“

<https://www.mediasmart.de/>

<http://www.kinder-onlinewerbung.de>

Lehrplan Informatik und Medienbildung Sek I Klassenstufe 5

<https://programmieren.wdrmaus.de/>

<https://scratch.mit.edu/>

<https://calliope.cc/>

<https://lab.open-roberta.org/>

<https://www.klicksafe.de/themen/rechtsfragen-im-netz/urheberrecht/>

https://www.klicksafe.de/fileadmin/media/documents/pdf/klicksafe_Materialien/Lehrer_LH_Zusatzmodule/LH_Zusatzmodul_Urheberrecht_klicksafe.pdf

<https://www.blm.de/aktivitaeten/medienkompetenz/materialien/broschuere-urheberrecht.cfm>

https://www.medienfuehrerschein.bayern/Angebot/Weiterfuehrende_Schulen/6_und_7_Jahrgangsstufe/43_Musik_ohne_Grenzen.htm

Lehrplan Informatik und Medienbildung Sek I Klassenstufe 6

<https://www.medien-in-die-schule.de/>

<https://www.klicksafe.de/themen/kommunizieren/cyber-mobbing/>

<https://www.klicksafe.de/themen/kommunizieren/cyber-mobbing/cyber-mobbing-was-ist-das/modul-was-tun-bei-cybermobbing/>

https://die-cybermights.de/jakob-und-die-cybermights/game/dksb_s1/index.html

<https://www.juuuport.de/online-seminare>

<https://www.kika.de/team-timster/index.html>

<https://kids.swrfakefinder.de/levelmenu/>

https://www.klicksafe.de/fileadmin/media/documents/pdf/klicksafe_Materialien/Lehrer_Allgemein/ks_to_go_Fakt_oder_Fake_download_01.pdf

<https://www.getbadnews.de/#intro>

Lehrplan Informatik und Medienbildung Sek I Klassenstufe 7

<https://www.krypto-kids.de/>

https://www.klicksafe.de/fileadmin/media/documents/pdf/Broschren_Ratgeber/BvD_Lehrerhandout.pdf

https://www.medienanstalt-nrw.de/fileadmin/user_upload/NeueWebsite_0120/Medienorientierung/Cybergrooming/Begleitmaterial-Cybergrooming-Unterricht.pdf

<https://www.medienanstalt-nrw.de/medienorientierung/cybergrooming.html>

https://www.klicksafe.de/fileadmin/media/documents/pdf/klicksafe_Materialien/Lehrer_Always_On/KMA10_Selfies_Sexting_Selbstdarstellung_Mobile_Medien_3.pdf

<https://www.gutes-aufwachsen-mit-medien.de/fileadmin/downloads/MD1663.pdf>

**Lehrplan Informatik und Medienbildung Sek I
Klassenstufe 8**

<https://lab.open-roberta.org/>

**Lehrplan Informatik und Medienbildung Sek I
Klassenstufe 9**

<https://www.gaming-ohne-grenzen.de/>

<https://www.creative-gaming.eu/>

<https://www.lmz-bw.de/medien-und-bildung/jugendmedienschutz/digitale-spiele/>

<https://games-im-unterricht.de/>

**Lehrplan Informatik und Medienbildung Sek I
Klassenstufe 10**

<https://www.br.de/sogehmedien/selber-machen/index.html>

<https://medienbox-nrw.de/>

<https://klickwinkel.de/tutorials/schueler/>

<https://www.medienbildung-muenchen.de/>

https://www.medienbildung-muenchen.de/wp-content/uploads/schule/selbstlernmaterial/foto-und-video/02_videotechnik_grundlagen-1603-1.pdf

<https://www.goethe.de/resources/files/pdf34/abgedreht2013.pdf>

<https://www.klicksafe.de/paedagogen-bereich/>