

# Begutachtung von Unterrichtsoftware in Thüringen

## Allgemeine Angaben

<b>Titel:</b>	Blitzrechnen 3/4
<b>Untertitel:</b>	Kopfrechenttraining
<b>Alter/ Klasse:</b>	Grundschule Klasse 3 und 4
<b>Unterrichtsfach:</b>	Mathematik
<b>Zielgruppe:</b>	Schüler
<b>Klassifikation:</b>	Trainingsprogramm
<b>Hersteller/Vertrieb:</b>	Herausgeber: Ernst Klett Verlag GmbH Rotebühlstraße 77 70178 Stuttgart Telefon: 0711 / 66 72 13 33 Fax: 0711 / 66 72 20 80 E-Mail: kundenservice@klett.de
<b>Technische Voraussetzungen:</b>	Die CD muss während des Betriebes im Laufwerk sein. Die Software läuft an unserer Schule unter Windows 2000 und Windows XP.  PC:  -MS-Windows (3.1/95/98/NT/XP) -Prozessor ab 486/30Mhz -8 MB RAM -256 Farben -Double-speed CD-ROM Laufwerk (empfohlen Quad-speed) -SoundBlaster-kompatible Soundkarte -Lautsprecher -Tintenstrahl- oder Laserdrucker;  Macintosh:  -Prozessor ab 68040 oder PPC -8 MB RAM -256 Farben -Double-speed CD-ROM Laufwerk (empfohlen Quad-speed) -Tintenstrahl- oder Laserdrucker
<b>Preis:</b>	29,95 Euro Einzellizenz der Nachfolgeversion
<b>Inhalt:</b>	Die mit Hilfe der Software zu absolvierenden Kopfrechenaufgaben beziehen sich

auf folgende Themenschwerpunkte:

Blitzrechnen (Verdoppeln und Halbieren im Hunderter, Einmaleins auch umgekehrt, 1000 teilen, Verdoppeln und halbieren im Tausender, Zählen in Schritten, Ergänzen bis 1000, Leichte Plus und Minusaufgaben, Mal 10, Zehner-Einmaleins, Überschlagsrechnen)

Die Programmreihe zum Kopfrechenttraining enthält die zentralen Übungen zum Kopfrechnen des dritten und vierten Schuljahres. Grundschul Kinder können die grundlegenden Rechenfertigkeiten spielerisch am Computer bis zu "blitzartiger" Sicherheit und Schnelligkeit einüben.

Für die Nachfolgeversion gilt:

Wenn mit dem Zahlenbuch im Unterricht gearbeitet wird, ist das Programm auch im Arbeitsheft mit CD-ROM zu finden.

## Unsere Eindrücke

### Bedienung:

Die Software muss installiert werden. Dabei wird ein Verweis auf die CD angelegt. Einfache Bedienung, klar strukturiert, wobei die einzelnen Schwerpunkte ausschließlich schriftlich angezeigt werden.

Die Notwendigkeit des Datenträgers während des Betriebes zieht häufig nach sich, dass der Bildschirmaufbau nur verzögert erfolgt. Hier entstehen im Unterricht immer wieder vermeidbare, zeitaufwändige Nachfragen durch die Schüler, die ansonsten sehr selbstständig mit diesem Programm arbeiten. Der Bildschirmaufbau bleibt dabei "stehen" und kann nur durch einen Wechsel in den Taskmanager wieder aktiviert werden.

Die rein akustische Hilfe ist von allen Seiten aus startbar und bezieht sich immer auf die konkrete angewählte Seite.

Durch eine Schaltfläche auf der Startseite kann man mit wenigen Klicks die Lautstärke und Menüsprache verändern (Englisch - Deutsch). Hierbei wird auch die verwendete Hilfe- Sprache geändert. Auf der Hauptseite ist eine Punktpyramide zu sehen. Durch Anklicken der einzelnen Punkte öffnet sich das Übungsprogramm. Hier kann der Schüler wählen zwischen einem Übungsprogramm mit Anschauungshilfen, einem Übungsprogramm ohne Anschauungshilfen und dem Wettbewerbsrechnen. Bei diesem wird während des Kopfrechnens die Zeit gestoppt und bei Unterschreitung der jeweils 10 besten Ergebnisse eine Liste eingeblendet, in die sich der Schüler eintragen kann.

### Gestaltung:

Die Bildschirmauflösung beträgt 800x600 Bildpunkte. Optisch ist das Programm sehr ansprechend. Es ist übersichtlich strukturiert. Als Belohnung für ein absolviertes Übungsprogramm erscheint der kleine Igel in verschiedenen Situationen.

### Schülerreaktionen:

Leistungsstarke Schüler würden gern täglich versuchen, ihre Zeit im Wettbewerbsrechnen zu verbessern. Nachteilig ist hierbei, dass die vorherige Leistung desselben Schülers nicht automatisch gelöscht wird. So besteht die Gefahr, dass ohne Kontrolle des Lehrers plötzlich alle 10 Bestzeiten von einem einzigen Schüler belegt werden. Auch schwache Schüler arbeiten gern am

Programm, denn als Lohn für die Anstrengung können sie sich die selbst bearbeitete Übungsseite mit dem Igel ausdrucken.

**Bemerkungen/  
Erfahrungen im  
Unterricht:**

Diese Programm eignet sich zum regelmäßigem Einsatz im Unterricht. Schnell und übersichtlich gelangt man zu den 10 verschiedenen Aufgabentypen. Diese sind pyramidenförmig angeordnete Kreise. In unserer Klasse hängt eine Tabelle als Übersicht, wo die Kinder abhaken, welche Kapitel sie bearbeitet haben. Wer den Wettbewerb absolviert hat, trägt die Zeit in die Tabelle ein. Aufgrund der technischen Schwierigkeiten, die aus dem notwendigen Vorhandensein der CD im entsprechenden Laufwerk resultieren, haben wir unser Gesamturteil trotz empfehlenswerter fachlicher und methodischer Inhalte angepasst.

**Gesamturteil:**

gut\_geeignet

**Weitere Materialien:**

Die Software stammt aus dem Jahr 1998 und ist in dieser Version nicht mehr auf dem Markt erhältlich. Es gibt eine nachfolgende Version unter der ISBN: 978-3-12-200933-5.

Leider haben wir die neue Version nicht an unserer Schule und sind damit auch nicht aussagekräftig, was sich wie verändert hat.

**Erprobungsschule:**

Grundschule "Anton Sommer" Rudolstadt

**Kontaktperson:**

Kerstin Dyroff

**E-Mail:**

kerstin\_dyroff@t-online.de

**Erstellt am:**

04.07.2007

---