

# „Experimento“-Würfelspiel

## Zubehör

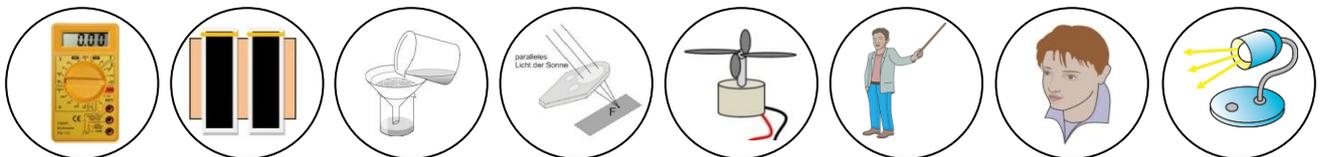
- das „Experimento“-Spielbrett auf der nächsten Seite.
- ein Würfel
- eine Spielfigur für jeden Schüler
- ein Set „Experimento“-Lernkarten

(Hinweis: Vorlagen für Lernkarten findet man in der Handreichung „Lernkarten – Methoden und Vorlagen“, die auf dem Medienportal der Siemens Stiftung vorhanden ist. Speziell findet man dort auch vorgefertigte Lernkarten zu den Experimenten „A4 Verdampfungswärme – So kühlt man mit Wärme“ und „A5 Eigenschaften von Solarzellen – Spannung, Strom und Leistung“).

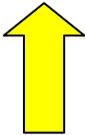
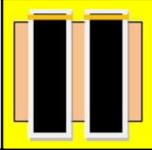
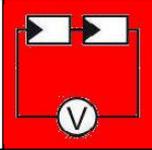
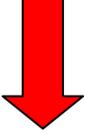
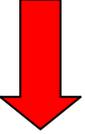
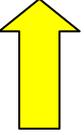
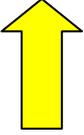
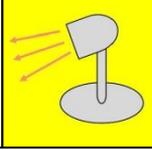
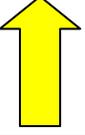
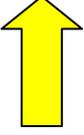
## Spielregeln

1. Das Spiel wird mit mindestens zwei Spielern gespielt.
2. Das Spiel beginnt bei Spielfeld Nummer eins.
3. Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt. Er darf so viele Felder weiterrücken, wie er gewürfelt hat.
4. Kommt der Spieler auf ein gelb markiertes Feld, so muss er eine Fragekarte nehmen und die Frage beantworten. Ist die Antwort richtig, dann darf der Spieler den Pfeil hochsteigen.
5. Kommt der Spieler auf ein rot markiertes Feld, so muss er eine Fragekarte nehmen und die Frage beantworten. Ist die Antwort falsch, dann muss der Spieler den Pfeil hinabgehen.
6. Wer zuerst das Ziel erreicht, ist der „Experimento“-Champion.

## Spielfiguren zum Ausschneiden



„Experimento“-Spielbrett

ZIEL		51	50	49		47	46
							45
37	38		40		42	43	
36							
35	34		32	31		29	28
							27
	20	21		23		25	
18							
17		15	14		12		10
							9
START 1	2		4	5		7	8