

Aufgabenvorschläge zur Nutzung des Audioguides

Der Audioguide umfasst 27 Stationen. Es ist daher ratsam, die Aufgaben innerhalb der Besuchergruppe aufzuteilen und am Ende zu einem Gesamtergebnis zu kombinieren.

- Pro Gruppe soll eine zuvor festgelegte Anzahl an Stationen bearbeitet werden.
- Die Stationen werden zuvor direkt den Gruppen zugewiesen.
- Innerhalb der Gruppen kann es unterschiedliche Aufgaben geben: Fotografen, Reporter, Interviewer, Redakteure (recherchieren, transkribieren u. ä.), Zeichner u.a.m.

Aufgabenvorschläge:

1. Gestaltet für jede Station einen Flyer, den man für Besucher zum Mitnehmen auslegen könnte.
2. Schreibt eine Reportage über den Besuch im Deutschen Spielzeugmuseum.
3. Verfasst einen Artikel für die Schülerzeitung über euren Besuch im Deutschen Spielzeugmuseum.
4. Erstellt einen Radiobeitrag über das Deutsche Spielzeugmuseum.
5. Gestaltet eine Rätselheft oder ein Aufgabenheft über das Deutsche Spielzeugmuseum für Grundschüler.
6. Fertigt einen Comic über einen Besuch im Deutschen Spielzeugmuseum an.
7. Erstellt ein Set von Wissenskarten über das Deutsche Spielzeugmuseum.

Vorschlag Textbaustein am Ende der Aufgabe:

Nutzt den Audioguide, um das Deutsche Spielzeugmuseum in Sonneberg zu entdecken. Jede Gruppe fertigt dabei Fotos und Aufzeichnungen zu den vorab zugeteilten Stationen. In den folgenden Unterrichtsstunden werden wir mithilfe eurer Bilder und Aufzeichnungen unseren anfertigen.

Mit folgenden 13 Stationen erhält man einen guten Überblick und besucht alle Highlights des Museums:

1, 2, 4, 7, 9, 12, 13, 19, 21, 22, 25, 26, 27

Zum Thema „Sonneberg als Weltspielwarenstadt“ bzw. „Industrialisierung im 19. Jahrhundert“ sind folgende 11 Stationen wichtig: 1, 2, 5, 6, 7, 8, 20, 21, 22, 23, 27